

8. LU Datorikas fakultātes atklātā čempionāta šahā 2017 NOLIKUMS

1. Mērķis un uzdevums

- 1.1. Popularizēt un attīstīt šahu studentu un skolēnu vidū.
- 1.2. Popularizēt Latvijas Universitātes Datorikas fakultāti tās dibināšanas gadadienā.

2. Vieta, laiks un organizētājs

- 2.1. Sacensības notiks 2017. gada 14. martā plkst. 18.00-22.00 LU Datorikas fakultātē Raiņa bulvārī 19 (LU galvenā ēka), 14. auditorijā (3. stāvs).
- 2.2. Sacensības organizē un vada LU Datorikas fakultātes studentu pašpārvalde. Atbalsta LU Datorikas fakultāte un Rīgas Šaha federācija.

3. Nosacījumi

- 3.1. Turnīrs notiek starp individuāliem spēlētājiem 6 kārtās, pēc FIDE noteikumiem.
- 3.2. Vienai partijai dotais apdomas laiks – 10minūtes+5sekundes par katru gājieni.
- 3.3. Dalības maksa netiek noteikta.

4. Dalībnieki

Sacensībās var piedalīties visi Latvijas mācību iestādēs (universitātēs, skolās u.c.) reģistrētie studenti un skolēni kā arī speciāli ielūgtie viesi.

5. Apbalvošana, vērtēšana

- 5.1. Sacensību uzvarētājus un godalgoto vietu ieguvējus vienāda punktu skaita gadījumā noteic pēc prioritātes: vidējais (median) Buholtzs, Buholtzs, Bergers, savstarpējās spēles rezultāts.
- 5.2. Ja visi iepriekš minētie rezultāti ir pilnīgi vienādi, tad tiek spēlētas 5 minūšu ātrspēles.
- 5.3. Godalgoto vietu ieguvējus individuālajā vērtējumā apbalvo ar diplomiem un balvām, 1. vietas ieguvēju starp LU Datorikas fakultātē studējošajiem – ar Ceļojošo kausu, paredzēta balva 1. vietas ieguvējam starp skolniekiem, kā arī pārsteiguma balvas.

6. Pieteikumi

- 6.1. Spēlētājiem ieteicams reģistrēties elektroniski, aizsūtot savu vārdu un uzvārdu (ar reitingu, ja tāds ir) uz lu.shahs@gmail.com līdz 13. martam (ieskaitot).
- 6.2. Var pieteikt vairākus dalībniekus vienā e-pastā.
- 6.3. Reģistrēties varēs arī sacensību vietā 14. martā plkst.17.00-17.45 Raiņa bulvārī 19, 14. auditorijā.

Sacensību galvenais tiesnesis: Valdis Saulespurēns